ZGODA NA UTRWALENIE I PUBLIKACJĘ WIZERUNKU

Zwycięska wycieczka do Strefy PIXEL | konkurs „Wygraj wycieczkę dla całej klasy!”

Imię i nazwisko ucznia / uczennicy: _____

Nazwa szkoły i klasa: _____

Data wycieczki: _____

I. NA CO WYRAŻAM ZGODĘ?

Wyrażam dobrowolną zgodę na **fotografowanie oraz nagrywanie rozpoznawalnego wizerunku i głosu** wskazanego wyżej ucznia podczas zwycięskiej wycieczki do GameLab VR w Żorach oraz na nieodpłatne publikowanie wybranych zdjęć i nagrań przez **LANTAR sp. z o.o.**, prowadzącą GameLab VR.

Materiały mogą przedstawiać zabawę w Strefie PIXEL, informację o wygranej i krótkie wypowiedzi uczestników. Będą służyć **relacjonowaniu konkursu i promocji GameLab VR** na oficjalnych profilach **Facebook, Instagram, TikTok** i na stronie **gamelabvr.pl**. Dopuszczam montaż, skracanie, kadrowanie i dodawanie napisów bez naruszania godności ucznia. Może być wskazana szkoła i klasa, ale bez podawania imienia i nazwiska ucznia. Zgoda nie obejmuje płatnych reklam ani przekazania materiałów innym markom.

Zgoda obejmuje publikację i utrzymywanie materiałów **przez 3 lata od jej podpisania**, chyba że zostanie wcześniej wycofana.

☐ **TAK, WYRAŻAM ZGODĘ** ☐ **NIE, NIE WYRAŻAM ZGODY**

Zaznacz jedną odpowiedź. Brak zaznaczenia oznacza brak zgody. **Decyzja nie wpływa na prawo ucznia do udziału w wygranej wycieczce.** Osoba bez zgody nie będzie celowo pokazywana w rozpoznawalny sposób. Uwzględniamy również wolę samego ucznia.

II. INFORMACJA O DANYCH OSOBOWYCH (RODO)

Administrator: LANTAR sp. z o.o., ul. Bełsznicka 63A, 44-352 Czyżowice; GameLab VR, ul. Wodzisławska 191, 44-245 Żory; e-mail: **kontakt@gamelabvr.pl**. **Cel i podstawa:** przygotowanie, utrwalenie i publikacja materiałów w zakresie opisanym powyżej – na podstawie zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO) oraz zezwolenia na rozpowszechnianie wizerunku (art. 81 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych).

Odbiorcy: dostawcy obsługujący materiały i strony GameLab oraz operatorzy wskazanych portali. Opublikowane treści będą dostępne publicznie; operatorzy platform mogą przetwarzać dane poza Europejskim Obszarem Gospodarczym na zasadach swoich polityk prywatności. **Okres:** materiały na kanałach GameLab – do 3 lat od podpisania zgody lub wcześniejszego jej wycofania; dokument zgody może być przechowywany dłużej w zakresie niezbędnym do udowodnienia jej udzielenia i ochrony roszczeń.

Prawa: dostęp do danych, sprostowanie, usunięcie, ograniczenie przetwarzania, a w odpowiednich przypadkach przenoszenie danych oraz skarga do Prezesa UODO. **Zgodę można wycofać w dowolnym momencie** e-mailem na kontakt@gamelabvr.pl, bez wpływu na zgodność wcześniejszego przetwarzania z prawem. GameLab podejmie działania dotyczące treści na własnych kanałach; nie zawsze może usunąć kopie udostępnione przez osoby trzecie. Podanie danych i wyrażenie zgody są dobrowolne. Nie stosujemy zautomatyzowanego podejmowania decyzji.

III. PODPIS OSOBY UPRAWNIONEJ

Imię i nazwisko osoby podpisującej: _____

Podpisuję jako: ☐ **rodzic / opiekun prawny** ☐ **pełnoletni uczeń**

Miejscowość i data: _____ Czytelny podpis: _____